

INSTRUCTIONS POUR CHARGER LE PROGRAMME

Mettre en marche votre ordinateur comme indiqué dans le manuel d'instructions. Insérer la disquette et taper RUN "DISC puis appuyer sur ENTER. Le programme sera alors chargé et exécuté.

TOUJOURS ENLEVER VOTRE DISQUETTE DE L'UNITE AVANT D'ALLUMER OU D'ETEINDRE VOTRE SYSTEME.

RESQUILLEUR est un jeu stratégique. Vous devrez guider les tonneaux à travers les labyrinthes de tunnels, en essayant de les faire atterrir dans une des neuf caisses se trouvant au bout des tunnels. Dans leur descente, les tonneaux seront détournés par un nombre de barrières qui changeront leur direction. Vous devrez étudier le labyrinthe et déterminer la destination de chaque tonneau pour atteindre votre prochain objectif.

LES OBJECTIFS:

Niveaux 1 à 4: Placer un tonneau dans chaque caisse

Niveaux 5 à 6: Mettre les numéros dans l'ordre

Niveaux 7: Placer un tonneau dans chaque caisse

Avec les niveaux 5 et 6, vous devrez mettre une série de chiffres dans l'ordre croissant (de gauche à droite). Pour cela vous devrez déposer un tonneau dans une caisse, son contenu sera échangé avec la caisse de droite, la caisse 9 échangera avec la caisse 1.

LES SCORE ET LES PRIMES

Niveaux 1 et 2:	Score - 100 points par tonneau Prime - tonneaux restants x 150
Niveaux 3 et 4:	Score - tonneaux restants x nombres de caisses Prime - tonneaux restants x 200
Niveaux 5 et 6:	Score - zéro Prime - Tonneaux restants x 250
Niveaux 7:	Score - 100 points par tonneau Prime - Tonneaux restants x 150

TREMBLEMENTS DE TERRE

Pendant le jeu, vous pouvez déclencher un tremblement de terre en pressant (E). Ceci secouera toutes les barrières dans tous les sens. Cependant, vous perdrez un tonneau par tremblement de terre. Pressez (ESC) pour abandonner le jeu, et (I) pour afficher les objectifs.

LES COMMANDES

- ← = Gauche
- = Droite
- ↑ = Haut
- ↓ = Bas

ENTER = déposer un tonneau

E = Tremblement de terre
ou utiliser les joysticks JY1 et JY2.

Pour charger, appuyer en même temps sur CTRL et ENTER (petite), presser PLAY et une touche du clavier.

© COPYRIGHT EXOPAL SOFTWARE 1985

Tous droits réservés. Toute copie, reproduction, location, transmission, distribution ou revente est interdite sans notre consentement préalable.